Муниципальное автономное дошкольное образовательное учреждение

«Детский сад «Эрудит» г. Перми

Группа «Почемучки»

**Методические рекомендации по использованию**

**развивающего игрового модуля «Бизиборд»**



**Автор:**

Симонова Ирина Станиславовна, воспитатель

Пермь, 2020

**Актуальность**

Бизиборд - это гениальное изобретение **Марии Монтессори**. Интересная идея успешно используется в различных разработках дизайна доски. Наша идея - бизиборд в виде домика. С помощью данной игрушки мы пополним развивающую предметно пространственную среду в группе еще одним авторским продуктом. Особенность этой игрушки в том, что она имеет четыре грани, на которых располагаются различные бытовые предметы дверные щеколды, крючки, включатели, розетки, телефонный диск, шнуровка, колесики и многое другое.

Бизиборд, созданный своими руками, очень увлекательная и интересная игра как для мальчиков, так и для девочек.

Цель Бизиборда - не сама игра, а обучение через игру. А еще точнее — помощь в развитии самостоятельности ребенка.

***С помощью «умной» доски происходит развитие:***

* Мелкой и крупной моторики.
* Внимательности и самостоятельности.
* Мышления.
* Сенсорики.
* Творческого потенциала.
* Логики и памяти.
* Развития речи (прим. – развитие речи и мелкой моторики тесно связаны).
* Навыков (застегнуть пуговку, завязать шнурок, открыть замочек и проч.).

Бизиборд можно использовать в таких видах деятельности, как:

* познавательно-исследовательская деятельность – сенсорное развитие: завязывание и развязывание шнурков, прокручивание мебельных колесиков, открывание дверей (ребенку нужно научиться пользоваться щеколдой), прокручивание циферблата от старого телефона или часов;
* коммуникативная деятельность – общение со сверстниками и взрослыми, умение договариваться в процессе игры;
* театрализованная деятельность – игры с прищепками «театр на прищепках» умение последовательно рассказать сказку по картинкам – игра с карточками «что сначала, что потом».

Преимущество этого пособия: возможность перемещать его в групповом пространстве, наличие четырех игровых граней, что позволяет одновременно играть нескольким игрокам и каждый игрок решает свои задачи.

**Возраст участников игры:**

Данная игрушка предназначена для детей от 3 до 7 лет.

**Форма организации:** Индивидуальная, подгрупповая.

**Время в режиме дня для использования игрушки:**

Игрушку можно использовать как в организованной, так и в самостоятельной деятельности (на групповом участке детского сада, в домашних условиях, в режимных моментах).

**Описание:**

Бизиборд имеет форму домика и соответственно имеет четыре грани, на которых размещены различные предметы.

На ***первой грани*** размещены предметы, относящиеся к дверной фурнитуре (дверные щеколды, петли, ручки, крючки, цепочки).

***Вторая грань*** включает в себя шнуровку в виде локомотива с заданиями на формирование элементарных математических представлений. В верхней части расположены часы с движущимися стрелками, рядом расположена металлическая накладка для навесных замков.

***Третья грань*** включает в себя накладную доску с движущимися деревянными элементами и металлическую натянутую проволоку с подвесными прищепками для крепления различных иллюстраций.

***На четвертой грани*** находятся различные включатели, розетки с вилками, телефонный диск, фонарик на батарейках и электрический звонок, а в верхней части мебельные колесики.

Одновременно играть с этим игровым модулем может от 4 до 6 детей, устойчивая поверхность позволяет без опасений разместить его как на столе, так и на полу.

Яркий внешний вид модуля привлекает детей.

**Рекомендации к использованию игрового модуля бизиборда**

1. Перед началом игры педагог устанавливает модуль на ровную поверхность (стол) таким образом, чтоб все детали для развития моторики рук были в доступе для детей.

2. Оглядев игровой модуль, ребенок приступает к действиям с предметами, которые расположены на гранях бизиборда. Если у него возникают трудности, то есть возможность использовать алгоритмы или схемы по использованию тех или иных предметов, они прилагаются к игровому модулю.

3. Знакомые предметы, встречающиеся в быту ребенок исследует в действии самостоятельно.

На **первой грани** бизиборда, ребенок распределяет группирует виды транспорта (водный, воздушный, наземный). Так же там расположены прищепки, с помощью которых он может играть в театр прищепок или на металлическую проволоку прикреплять иллюстрации к сказкам для игры «что сначала, что потом».

**Вторая грань** позволит ребенку вспомнить не только порядковый счет, но и состав числа, количественный счет, математические знаки, а чтобы развивать моторику, придется поработать со шнурком. Там же находятся навесные замки. Чтобы открыть навесной замок, ребенку нужно подобрать нужный ключик к висячим замкам.

На металлической накладке в верхней части на этой же грани, расположены часы для того, чтобы ребенок мог самостоятельно передвигать стрелки по циферблату, тем самым получая первые знания о времени.



**Третья грань** «Открывай и мир познавай», научит ребенка открывать задвижки, защелки, крючки.

Используя **четвертую грань**, ребенок познакомиться с различными видами включателя, научиться пользоваться двумя видами розеток и его по - настоящему привлекут включающийся фонарик и звонок.

**Правила игры для ребенка представлены в виде карточек**

**(действия с предметами).**

****

****









****

****

****







 